

SOFT AIR REGGIO EMILIA

IN COLLABORAZIONE CON IL V° DELTA DI VIGNOLA

con il contributo dei Team Firefox (PR), Sac (MO), Mucchio Selvaggio
(PR)
presso il campo "EX-SIPE" (gestito dal V° Delta)

PRESENTA

8° TROFEO MATILDICO

operazione " Polvere Gialla - Pioggia di Fuoco"
partita a 2 fazioni 200 vs 200 8h di gioco
il sequel di **Polvere Gialla - Pericolo Chimico**
del 2013.

Vi rinfreschiamo la memoria:

saranno schierate in campo 2 fazioni contrapposte divise in pattuglie di 10/12 elementi coordinate da un capofazione e da una direzione superiore che assegna missioni e compiti da portare a termine in 8 h di gioco. in campo saranno schierate anche forze extra direttamente gestite dalla direzione , che interpretano le forze di interposizione tra le 2 fazioni(forze onu) e gruppi di mercenari. verranno utilizzati veri mezzi militari per il trasporto delle pattuglie e mezzi civili . all'interno dell'area di gioco un enorme urbano, l'ex area industriale S.I.P.E. saranno allestiti diversi obbiettivi da conquistare , punti da ricognire , aree da difendere, ed un luogo di " ristoro " organizzato tipo cafe in stile arabo all'interno del quale verranno fatti scambi di informazioni, orditi complotti, pagati mercenari, e tanto altro (presenti una compagnia di vere danzatrici del ventre)

Scheda:

partita **TIPO** mil sim a due fazioni contrapposte

localita': spilamberto-Mo-

18 Maggio 2014

area boschiva fortificata e urban area ex industriale fabbricazione esplosivi (edifici-bunker-terrapieni-polveriere e cose simili)

durata 8 h dalle ore 10.00 alle ore 18.00

ritrovo sul campo ore 7.30 test joule, distribuzione materiali e raccolta

documenti

400 giocatori circa

difficolta' fisica media

ogni condizione meteo

obbligo casco o elmetto

obbligo caricatori monofilari

obbligo pallini bio

divieto foto, riprese e filmati

divieto fumogeni, esplosivi, al di fuori di quelli forniti dall'organizzazione
consigliata maschera integrale

tutti i giocatori devono avere la divisa intera niente spezzata o divisa tipo mercenari occidentali , va bene qualsiasi forma di divisa purché giacca e pantaloni mimetici. OBBLIGATORIO il casco e caldamente consigliata la maschera integrale , siamo in urban e gli scontri possono essere ravvicinati.saremo circa in 400 divisi in 2 fazioni **ROSSO e **BLU** identificati da una fascia al braccio organizzati da un team capo fazione (già definito). saranno presenti altre forze ONU e MERCENARI, queste ultime due mini fazioni saranno direttamente gestite dalla direzione. alcuni spostamenti avverranno su mezzi militari tipo camion e fuoristrada dai quali non si potrà sparare ne tanto meno sparare addosso ai mezzi militari e ai loro occupanti. saranno presenti anche mezzi civili tipo furgoni e tecniche che possono essere ingaggiate. i giocatori si muovono SOLO in gruppo , in pattuglie con al seguito un giocatore-MEDICO che ha un n. X di fasce che servono per curare i colpiti, una volta esaurite le fasce tutta la pattuglia e' eliminata e viene evacuata con un ambulanza (o a piedi). arriva al campo base e torna in gioco. se durante il rientro viene intercettata dalle truppe mercenarie viene arrestata e condotta in luogo di prigionia. da dove potrà evadere o venire liberata con un attacco dei propri compagni di fazione. nel caffè' in stile arabo diverse danzatrici intrattengono i soldati , li coinvolgono e, il tutto in 8 h di gioco si potrà ricaricare solamente nel quartier generale. non si possono portare appresso scorte di pallini se non quelli dentro ai caricatori. divieto assoluto di fare qualunque tipo di foto e ripresa le uniche foto e riprese autorizzate saranno quelle prodotte dall'organizzazione che verranno inviate ad ogni club (coperte le spese di spedizione) nei giorni seguenti all'evento. è fatto obbligo a tutti i partecipanti di firmare il consenso al trattamento dei dati e delle immagini personali allegato al modulo d'iscrizione al fine di poter produrre il materiale multimediale.**

COSTO di Partecipazione:

45€ per iscrizioni pervenute entro il 10 aprile

55€ per iscrizioni pervenute dal 10 aprile al 17 maggio

40€ per i club che hanno già partecipato a 3 Trofei Matildici del passato

Per iscriversi prendere contatti:

e-mail: eventi.sar@gmail.com

cell: Andrea Serri 3474347785 Tassativamente dopo le ore 20.00

facebook: Soft Air Reggio Emilia

Ai soli iscritti al Trofeo verrà comunicato il link del forum privato

L'iscrizione è NOMINALE Modalita' di iscrizione

Si manda una e mail a eventi.sar@gmail.com con

Nome del team

Citta'

Nome e cognome responsabile del team all'evento

Cell e compagnia telefonica del responsabile

Numero operatori all'evento

In questo modo si bloccano i posti che vengono confermati con il pagamento entro le scadenze

Pagamento

Si contatta l'organizzazione con sms al cell 3474347785 specificando team e nome del richiedente e si richiede iban c.c. o n. carta postepay e si effettua il pagamento

Si fa cosi onde evitare malintesi, mancati pagamenti, ricariche non autorizzate o fuori tempo massimo

**IL TEAM SOFT AIR REGGIO EMILIA SI RISERVA DI ACCETTARE O MENO L
ISCIZIONE DI OGNI TEAM FACENTE RICHIESTA DI PARTECIPARE
ALL'EVENTO**

il raduno e' un momento di gioco e condivisione del nostro sport , non si vince nulla e si ci deve divertire passando 8 h di gioco ininterrotto in un urbano enorme molto bello . si deve entrare nella parte svolgendo le missioni assegnate ed interpretando per tutta la durata del gioco il ruolo che si deve ricoprire stando agli ordini del capofazione , solo cosi si riesce ad ottenere un ottimo risultato ed un gioco coinvolgente per tutti. dopo le altre 6 edizioni abbiamo deciso di aprire ad altri gruppi che non siano i soliti che invitiamo per vedere se la tipologia di gioco che abbiamo messo in piedi piace. magari ci sono cose tipo una mil sim , una fth , un combat a scenari o altro . a noi sembra bella e speriamo possa piacere a tutti . siamo in un urbano dunque bisogna prestare la massima attenzione su rottami, mattoni, buchi, tombini, tondini di ferro che spuntano dai muri e quant' altro di pericoloso si trova in questi ambienti